

广东省独立学院申请新增 学士学位授予专业简况表

单位名称（代码）北京师范大学珠海分校（13177）
（公章）

学科门类（代码） 工学（08）

专业名称（代码） 数字媒体技术（080628S）

批准时间 2010年4月

广东省学位委员会办公室
2014年3月10日填

填表说明

一、表内各项目要求提供原始材料备查。

二、师资结构中的师资队伍是指具有教师专业技术职务的人员，一般由独立学院专任教师、母体学校委派教师、独立学院聘请的兼职教师构成。“专任教师”是指具有高等教育教师资格证书，编制在独立学院或聘期两年（含）以上，承担教学工作的人员。“母体学校委派教师”是指由母校与独立学院按照教学要求、有计划、定期安排的教师。符合岗位资格是指：主讲教师具有讲师及以上（含讲师）职称或具有硕士及以上学位，通过岗前培训并取得合格证、高等教育教师资格证书的教师。全日制在校生人数=本科生数+专科生数 $\times 0.5$ ；生师比=全日制在校生数/教师总数（教师总数=专任教师数+母体学校委派教师人数+不足2年的外聘教师数 $\times 0.5$ ）；专任教师中具有研究生学位的比例=(具有研究生学位专任教师数/专任教师数) $\times 100\%$ ；专任教师中具有高级职称的比例=具有副高级以上职务的专任教师数/专任教师数。

三、生均四项经费的比例计算，学费参照同种类型的公办普通高等院校收费标准计算。近4年生均四项经费包括本科业务费、教学差旅费、体育维持费、教学仪器设备维修费。各项经费的具体内容为：本专科生业务费：包括专业建设、课程建设、教材建设等费用，进行实验、实习、毕业设计（论文）所需的各种原材料，低值易耗品及加工、运杂费，生产实习费，答辩费，资料讲义印刷费及学生讲义差价支出等。教学差旅费：教师进行教学调查、资料搜集、教材编审调研等业务活动的市内交通费、误餐费、外地差旅费。体育维持费：各种低值体育器械和运动服装的购置费、修理费，体育运动会费用，支付场地租金和参加校际以上运动会的教职工运动员的伙食补助费，以及公共体育教研室的业务性报刊、杂志、资料等零星费用。教学仪器设备维修费：教学仪器设备的经常维护修理费。

四、生均事业费支出=(总支出 - 自筹基建支出和经营支出)/全日制

在校生人数。生均教学科研仪器设备值=教学科研仪器设备资产总值/全日制在校生数

五、生均教学行政用房面积=（教学及辅助用房面积+行政办公用房面积）/全日制在校生数。“教学行政用房”，其中教学用房包括普通教室、语音室、计算机教室、多功能教室、多媒体教室、绘图绘画教室、实验室、图书馆、体育馆、体操房等教学和教学辅助用房；行政用房包括学院行政办公用房、教师工作室、会堂等。运动场、游泳池不含在内，另行统计。

六、多媒体授课是指利用多媒体技术授课。多媒体技术是指利用计算机综合处理文字、声音、图像、图形、动画等信息的技术。“图书”包括纸质图书与电子图书；业务类期刊杂志，按种类和年度装订成合订本，1本算1册。生均年进书量=当年新增图书量/全日制在校生数

七、设计性实验是指给定实验目的、要求和实验条件，由学生自行设计实验方案并加以实现的实验；综合性实验是指实验内容涉及本课程的综合知识或与本课程相关课程知识的实验。

八、表格中涉及到的教学研究项目、获奖、科研项目、专利等均指以学校的名义获得的项目，如果项目负责人以其他单位名义获得，但经费已转入该校的可计入该校科研项目。

九、本表填写的数据不得超过限报数额，不得随意增加内容。文字原则上使用小四或五号宋体。复制（复印）时，必须保持原格式不变，纸张限用A4，双面印刷，装订要整齐。

十、独立学院新增学士学位授予专业由举办高校负责审核，评审方式可采取通讯评议或会议评审进行，评审结束后需将评审专家名单和专家意见（通讯评议需附每位专家签名的评议意见，会议评审则需附专家组长签名的专家组评审意见）附在本表后。

I 专业建设（本专业在学校整体规划中的定位、专业建设思路、建设措施与成效，限填 800 字）

专业定位：

以现代服务业为中心，根据市场需求，确定立足珠三角、辐射全国的发展目标，培养应用型、复合型人才。

专业建设思路：

强化“教学质量是专业赖以生存和发展的生命线”意识，使教学内容与课程体系、教学方法和教学手段改革顺应现代人才培养要求；加强教材建设、教学设备及资源建设；

重视基础，加强实践，软件和硬件兼而为之，更新课程建设，紧扣广东省现代服务业发展需求，注重产学研相结合，以科研和科技开发促进教学，拓展学生实践基地，突出专业特色，积极鼓励学生创新与实践。

建设措施与成效：

1. 专业规模：本专业于 2010 年开始招生，年均 100 人左右，在校人数 343 人，今年有毕业生 96 人。
2. 专业特色：教学体系重基础、重实践、重应用。但根据市场需求和自身优势，突出一定专业特色，现分两个专业方向：游戏策划方向和新媒体应用方向。
3. 突出个性化培养：教学周期设为三学期制，在小学期内，学生可进行社会调查、社会实践、短期职业认证培训、出国出境交流游学、专业项目实践、跨专业跨学科选课，教学灵活。和企业以及国外学校联系紧密。
4. 重视师资队伍建设：现有专职教师 18 人，其中正高职称 3 人，副高职称 8 人，5 人具有博士学位，10 人具有硕士学位，鼓励教师在搞好教学和科研工作的同时，提高自身学历水平。
5. 重视教师带领下的课内和课外第二课堂学习：积极鼓励学生参加全国、广东省、珠海市的各类比赛，取得了优异的成绩。学院也设有专门的 IT 节，开展学生计算机作品比赛和创新作品展示活动。

本专业学生情况

类别	在校人数	当年招生人数	今年毕业人数	已毕业人数
本科	343	100	96	0
专科				

II 教师队伍						
II-1 专业负责人						
姓名	性别	出生年月	专业技术职务	定职时间	是否兼职	
郎波	男	1974年5月	副教授	2006年	否	
最高学位或最后学历 (毕业专业、时间、学校)		博士, 计算机软件和理论, 2013年7月, 复旦大学				
工作单位(至系、所)		北京师范大学珠海分校信息技术学院数字媒体技术系				
本人近4年科研工作情况						
总体情况	在国内外重要学术刊物上发表论文共 9 篇; 出版专著 0 部。					
	获奖成果共 项; 其中: 国家级 项; 省部级 项; 市厅级 项, 其他 项。					
	目前承担项目共 项; 其中: 国家级 项; 省部级 项; 市厅级 项, 其他 项					
	近4年支配科研经费共 万元, 年均科研经费 万元; 其中获得本学院科研经费 万元。					
有代表性的成果	序号	成果名称(获奖项目、论文、专著、发明专利等, 限填5项)	获奖名称、等级及证书号、刊物名称、出版单位, 专利授权号(限填5项)	时间	署名次序	
	1	Contour detection model with multi-scale integration based on non-classical receptive field	Neurocomputing(SCI)	2013	1	
	2	An image representation of infrastructure based on non-classical receptive field	Soft Computing (SCI)	2014	1	
	3	基于贝叶斯原理的多维 Spike train 分类预测模型	电子与信息学报 (EI 源刊)	2013	2, 通信作者	
目前承担的主要项目	序号	名称	来源	起止时间	经费(万元)	本人承担任务

主讲课程情况	时间	课 程 名 称	课程性质（必修/选修）	学时	授课主要对象
	2013.9-2014.1	C#程序设计实践	必修	36*4	2011级数字媒体 2012级数字媒体
	2014.3-2014.7	.net 编程技术	必修	90	2011级软件工程
	2014.3-2014.7	数据结构	必修	72	2013级数字媒体

II-2 专业教师队伍

II-2-1 整体情况

教师中具有博士学位者人数	5	教师中具有硕士学位者人数				10
专 业 技 术 职 务	人数合计	35岁以下	36至45岁	46至55岁	56至60岁	61岁以上
教授（或相当专业技术职务者）	3	0	1	1	1	0
副教授（或相当专业技术职务者）	8	1	5	1	1	0
讲师（或相当专业技术职务者）	5	2	3	0	0	0
其他	2	2	0	0	0	0
合计	18	5	9	2	2	0

II-2-2 专业核心课程、专业课程教师一览表（公共课教师不填，本表可续）

姓 名	性 别	出生年月	职 称	最高学位	授学位单位名称	获最高学位的专业名称	是否兼职	进修情况
马维旻	男	1969-8	教授	博士	中国科学院	计算机应用	否	
黄静	女	1967-9	教授	博士	澳门科技大学	计算机技术及其应用	否	
王非	女	1961-6	教授	硕士	西北大学	激光物理	否	
吕威	男	1978-4	副教授	博士	中山大学	应用数学	否	
郎波	男	1974-5	副教授	博士	复旦大学	计算机软件与理论	否	

王为	男	1953-6	高级工程师	本科	广州美术学院	艺术设计	否	
陈星火	男	1955-10	副研究员	学士	首都师范大学	数学	否	
贺辉	女	1979-11	副教授	博士生	北京师范大学	计算机应用	否	进 修 博士
李玫	女	1978-10	副教授	硕士	英国诺丁汉大学	信息技术	否	
周鹏	男	1973-11	副教授	硕士	中山大学	电子与通信 工程	否	
肖红玉	女	1976-5	副教授	博士生	哈尔滨工程大学	计算机技术	否	进 修 博士
陈红顺	男	1982-9	讲师	博士	中国科学院	人文地理学	否	
王学伟	男	1969-10	讲师	博士生	中国矿业大学	地 理 信 息 系 统	否	进 修 博士
杨永平	男	1980-4	讲师	硕士	北京师范大学	计算机 软 件 与 理 论	否	
方桦	女	1972-11	讲师	硕士	湖南师范大学	美 术 课 堂 教 学 论	否	
许跃颖	男	1984-2	助教	硕士	北京师范大学珠 海分校	计 算 机 科 学 与 技 术	否	
黄小牧	女	1982-5	助教	硕士	上海大学	数码交互	否	

II-2-3 实验课程教师

姓 名	性 别	出 生 年 月	职 称	最 高 学 位	授 学 位 单 位 名 称	获 最 高 学 位 的 专 业 名 称	是 否 兼 职	进 修 情 况
马维旻	男	1969-8	教授	博士	中国科学院	计算机应用	否	
黄静	女	1967-9	教授	博士	澳门科技大学	计算机技术 及其应用	否	
郎波	男	1974-5	副教授	博士	复旦大学	计算机 软 件 与 理 论	否	
吕威	男	1978-4	副教授	博士	中山大学	应用数学	否	
贺辉	女	1979-11	副教授	博士生	北京师范大学	计算机应用	否	
周鹏	男	1973-11	副教授	硕士	中山大学	电子与通信 工程	否	
王为	男	1953-6	高 级 工 程 师	本科	广州美术学院	艺术设计	否	

王学伟	男	1969-10	讲师	博士生	中国矿业大学	地理信息系统	否	
曾宇胸	男	1972-6	实验师	硕士	北京师范大学	软件工程	否	
陈红顺	男	1982-9	博士	博士	中国科学院	人文地理学	否	
杨永平	男	1980-4	讲师	硕士	北京师范大学	计算机软件与理论	否	
方桦	女	1972-11	讲师	硕士	湖南师范大学	美术课堂教学论	否	
许跃颖	男	1984-2	助教	硕士	北京师范大学珠海分校	计算机科学与技术	否	
黄小牧	女	1982-5	助教	硕士	上海大学	数码交互	否	

II-3 教师科学研究工作

II-3-1 近4年科研工作总体情况

教师参加科研比例		100 %	近4年年人均发表科研论文		1.1 篇
科研经费 (万元)	出版专著 (含教材)(部)	发表学术论文 (篇)	获奖成果 (项)	鉴定成果 (项)	专利 (项)
339.54	6	81	1	1	1

II-3-2 本专业近4年主要科研(含鉴定)成果(限填10项)

序号	成果名称	项目完成人 (注署名次序)	获奖名称、等级或组织鉴定单位、时间
1	基于流形学习和辛几何的安全云挖掘中若干数学问题的研究	吕威(第一)	国家自然科学基金委员会 2012.12
2	信息安全关键技术及网络流量监测系统开发应用	马维旻(第二) 吕威(第四)	珠海市科技工贸和信息化局 2012.6
3	平面设计作品《子非鱼》	方桦(第一)	第二届中国高校美术作品学年展-美术设计类一等奖
4	基于主动和被动测量技术(APM)网络运行检测平台研究开发	马维旻(第一), 曾宇胸(第四)	珠海市科学技术局 -2010.1.25
5	珠海市自然灾害预警信息系统的研究与开发	贺辉(第二) 周鹏(第三)	珠海市科学技术局 -2010.1.25

II-3-3 近4年有代表性的转让或被采用的科研成果(限填10项)

序号	成果名称	项目完成人 (注署名次序)	采纳单位、时间及社会、经济效益
1	图像定位处理系统	黄静(第一) 贺辉 (第二) 周鹏(第三)	珠海市宇腾自动化设备制造有限公司 2011

2	广州市自来水公司数据挖掘算法深入研究与开发	吕威（第一）	广州中元软件有限公司、2011
3	无线通信领域软件研发和服务研发中心	王学伟（第二）	珠海市经纬天地通讯技术有限公司 2010
4	千里眼现场跟踪系统项目	王学伟（第二）	珠海市经纬天地通讯技术有限公司 2010

II-3-4 本专业教师近4年发表的学术文章（含出版专著、教材）一览表（限填10项）

序号	论文（或专著、教材）名称	作者（注次序）	发表（出版）日期	刊物、会议名称或出版单位
1	Contour detection model with multi-scale integration based on non-classical receptive field	郎波（第一）	2013	Neurocomputing (SCI)
2	An image representation of infrastructure based on non-classical receptive field	郎波（第一）	2014	Soft Computing (SCI)
3	基于等距加密和案例推理的旅游线路聚类算法	吕威（第二）	2010.11	计算机工程与应用
4	基于云计算技术的GIS软件工程模式	周鹏（第一），尹菲（第二）	2010.11	测绘通报
5	数字媒体制作	黄静（第一）	2013.8	北京邮电大学出版社
6	Massive data MapReduce fingerprint discriminant algorithm Based on Hadoop	吕威（第一）	2012	ICITIM 2012, Guangzhou, China, Nov 10-11, 2012
7	The Research of RESTful Web Services Applied in Chinese Medicine Information System Based on Restlet Framework	王非（第一）	2012	WISM' 12-AICI' 12 , 2012.10

II-3-5 目前承担的主要科研项目（限填10项）

序号	项目名称	项目来源	起讫时间	科研经费（万元）	姓名	承担工作
1	缺损图形表面修复技术的研究和应用	国家自然科学基金面上项目	2013.1-2016.12	60	黄静	项目负责人
2	穗澳合作数字家庭互动服务实验室建设及关键技术研究	广东省科学技术厅	2012.7-2015.6	3	黄静	理论研究
3	SIM 模块视觉检测关键技术研究与应用	珠海市科技工贸和信息化局	2012.1-2013.12	10	黄静	项目负责人
4	大型网游分析中基于云计算的海量数据挖掘系统开发	珠海市科技工贸和信息化局	2012.10-2014.10	12	吕威	云计算理论研究、实现
5	移动互联网跨平台的KGMobile3D游戏引擎的研究与开发	珠海市科技工贸和信息化局	2013.7-2015.7	20	黄静	算法分析、验证、项目

						总结
6	基于云计算的珠海智慧化“居家养老”项目研究和建设	珠海市社会科学界联合会	2013.6-2014.12	0.5	吕威	项目负责人
III 教学条件及利用						
III-1 经费投入情况						
近4年本专业本科生每年生均四项经费(单位:元/生.年)						2400
近4年学校累计向本专业投入专业建设经费						312万
序号	年份	主要用途				金额(万元)
1	2010.9-2011.9	购计算机、实验器材、笔记本电脑、投影仪等				85.4
2	2010.9-2011.9	外出考察费、差旅费				11.5
3	2011.9-2012.8	购计算机、笔记本电脑、投影仪等				36.44
4	2012.9-2014.3	质量工程经费				32
5	2010.9-2014.3	图书				3
6	2013.9-2013.10	购服务器、计算机配件等				11
7	2010.9-2011.9	实验室装修、建设				35
8	2011.9-2012.8	考察费、差旅费				9.5
合 计						223.84
III-2 实习实践						
校外实习实践教学基地情况						
序号	基地名称	建立时间	是否有协议	承担的教学任务情况		每次接收学生人数
1	金山软件股份有限	2002年	有	游戏课程、图形图像应用课程、联合		20-30

	公司			办实验室、教学、实践、实习就业	
2	远光软件股份有限公司	2002年	有	数据库、编程教学、实践、实习就业	20-30
3	广东同望科技股份有限公司	2002年	有	数据库、软件教学科研、实践、实习就业	15-20
4	广州城市信息研究所有限公司	2008年	有	图像图像教学、观摩、实践、实习就业	5-10
5	珠海魅族科技有限公司	2008年	有	移动开发应用教学、观摩、实践、实习就业	20-30
6	澳门乐透游戏有限公司	2006年	有	游戏课程、图形图像应用课程、教学、观摩、实践、实习就业	20-30
7	埃森哲大连分公司	2004年	有	软件教学、观摩、实践、实习就业	5-10
8	广州奥格智能科技有限公司	2003年	有	图形图像教学、观摩、实践、实习就业	5-10
9	虹天软件有限公司	2008年	有	软件教学、观摩、实践、实习就业	20-30
10	华拓数码科技有限公司	2006年	有	计算机教学、观摩、实践、实习就业	20-30
11	珠海市金信桥网络科技有限公司	2008年	有	网络教学、观摩、实践、实习就业	10-15
12	珠海用友软件有限公司	2010年	有	数据库、编程教学、观摩、实践、实习就业	15-20
13	珠海众意软件科技有限公司	2011年	有	软件教学、观摩、实践、实习就业	10-15

校内、外实习实践教学具体安排及管理、执行情况

一、校内、外实习实践教学具体安排及管理、执行情况：

1、企业定向培养班是公司与我院的人才培养合作项目。定制班的学习，每年应届生从7月20日至10月20日到企业实习，共三个月。有意参加企业定向培养班的学生，必须通过公司的笔试、面试筛选。定制班学员在结束学习后，通过公司考核的，可以正式进入公司实习试用；未通过公司考核的，自己另寻就业机会。参加企业定向培训班的学生，培训学习结束后，不论能否被该公司录取，均可获得6个实习学分。

2、所有参加毕业实习的学生都必须先签订实习三方协议（由公司、学院盖章，学生本人签名）后，才允许开始实习。

3、每年应届生毕业实习从11月20日至次年2月20日结束，共三个月。具体起止日期以与实习单位的协议为准。未参加7月份暑假企业定向培训班的学生（含准备出国和考公务员的），都必须参加11月的正常批实习，否则不能获得实习的6个学分。

4、实习是必修课程，学生必须参加学院实习招聘，服从学院安排。原则上不接受学生自己联系实习单位。有特殊情况的，视具体案例报院领导酌情处理。

5、考研学生持考研报考证明可以选择参加11月正常批实习，或下年2月延迟实习。考研学生选择

在2月实习的，须在11月1日之前到辅导员老师处填“考研学生延迟实习申请表”；12月前将研究生报名确认单和缴费收据提交给辅导员老师，否则视为弄虚作假，不能获得实习的6个学分。参加2月延迟实习的考研同学实习期限为春节后至五月中，且与用人单位正式签订实习协议。2月延迟实习学生的实习指导老师由其班主任担任。

6、学生在实习期间，必须每周写实习周记，并及时上交给自己的实习指导老师。实习周记的内容可记录一周的工作情况以及心得感想，字数和形式不限。实习临近结束时，由学生本人在学校教务处网站上下载毕业生实习鉴定表，交给实习单位签署意见，并加盖单位公章。实习结束后，学生必须向自己的实习指导老师提交一份实习总结报告，总结自己在实习中的收获，字数要求至少在2000字以上。

二、除数学类课程，学科基础课、专业方向课和专业选修课都安排有实验学时（占学分），这些实验课除验证性实验外，还会安排设计性、综合性实验内容。在教学计划中还安排有专门的专业实践课，强调综合实践能力的培养。实践环节的学时超过了学生总学时的1/3以上（学分数超过25%）。每届新生到校还必须到实践教学基地参观，听企业老总介绍计算机行业等发展前景，人才需求。

三、小学期突出实习和实践教学。大一小学期学生可进行社会调查、工训、社会实践等活动，让学生在社会的实践中受到锻炼。大二小学期学生到教学实习基地体验专业理论与实践的流程、出国出境交流游学活动、企业人员来校短期讲学、职业技术认证培训等，通过这些活动让学生感受实践教学的益处。大三小学期学生进行专业项目实践、企业项目实战、企业人才定制、按照专业方向来设置实践课程，突出专业特色性质，巩固和加深所学知识，学生综合实践能力也大有提高。通过小学期灵活多样的教学实践和实习活动，学生普遍反应良好，收获较大，希望以后继续加强专业实验教学。

四、积极开展校企合作，开展校外实践教学。比如魅族在2011年给学生近30台手机进行实习软件项目开发。

III-3 实验条件及开设情况

III-3-1 专业实验室情况

序号	实验室名称	实验室面积 (M ²)	实验室 人员配备 (人)	仪器设备(台、件)		仪器设 备总 值(万 元)
				合计	万元 以上	
1	专业基础课实验室	140	1	74	1	40.2162
2	专业基础课实验室	140	1	74	1	45.2217
3	电子技术实验室	145	1	82	28	49.2
4	计算机网络实验室	145	1	89	5	70.4843
5	微机原理实验室	145	1	92	2	32.9895
6	图形图像实验室	125	1	17	11	52.7608

7	软件项目开发实验室	115	1	51		35.0549
III-3-2 专业实验室仪器设备一览表（指单价高于800元的教学仪器设备，可附表于本页）						
序号	仪器设备名称	品牌及型号、规格	数量	单价(¥)	产地	出厂年份
1	电工技术实验装置	浙江天煌, DGJ-2	28	13500.00	中国	2008
2	双踪示波器	V-252	53	2000.00	中国	2002
3	投影机	爱普生, EMP-290	1	8000.00	中国	2010
4	投影机	NEC, VT580+	1	22150.00	日本	2006
5	网络万用表	FLUKE, NTS2-PRO	1	33948.00	中国	2007
6	思科路由器	思科, C2801	12	9850.00	美国	2007
7	思科交换机	思科, WS-C2950-24	12	4500.00	美国	2007
8	思科硬件防火墙	思科, PIX-515E-R-DMZ-BUN	1	20200.00	美国	2007
9	网络安全主控装置	中软吉大, EXP-HGCA	3	9000.00	中国	2008
10	网络安全主控中心平台	中软吉大, EXPNIS-MC	1	175000.00	中国	2008
11	网络教学分组安全设备	中软吉大, EXPNIS-SC	6	8000.00	中国	2008
12	方正台式电脑	方正, 君逸 M500	51	3995.00	中国	2008
13	Star 实验箱	星研, STAR ES598PCI	40	2600.00	中国	2010
14	CISCO 防火墙	思科, AsA5505	1	2600.00	墨西哥	2010
15	投影机	爱普生, EMP-290	1	8000.00	中国	2010
16	单片机教学实验开发平台	致远, DP-51PRO.NET	30	2600.00	中国	2007
17	通用编程器	致远, EasyPRO 800	2	1080.00	中国	2007
18	方正台式电脑	方正, 君逸 M500	31	4850.00	中国	2008
19	嵌入式教学实验平台	博创, TECH S2410/P270 DVP	30	5000.00	中国	2008
20	SOPC 教学实验平台	博创, UP-SOPC2000	30	5500.00	中国	2008
21	嵌入式实验箱	ARM	30	2500.00	中国	2005
23	联想启天台式电脑	联想, M680E	70	5387.00	中国	2007

24	联想启天台式电脑	联想, M680E	1	4887.00	中国	2007
25	投影机	NEC, LT380+	1	14550.00	中国	2007
26	电动幕	红叶, 120 寸	1	1385.00	中国	2007
27	中控主机	来同, MC720	1	4250.00	中国	2007
28	联想启天台式电脑	联想, M680E	70	6092.00	中国	2007
29	联想杨天台式电脑	联想, T9000	70	5592.00	中国	2011
30	投影机	NEC, LT380+	1	14550.00	中国	2007
31	电动幕	红叶, 120 寸	1	1385.00	中国	2007
32	中控主机	来同, MC720	1	4250.00	中国	2007
33	投影机	爱普生, EMP-290	1	8000.00	中国	2010
34	台式电脑	组装, i7 2600/P67/2*2G/500G, 19" 液晶显示器	71	7385.00	中国	2011
35	摄像机	SONY, MD9000	5	8000.00	日本	2006
37	3D 液晶显示器	思民, ZM-M220W	2	5093.53	韩国	2008
38	立式机柜	三胜, 喷塑黑	1	2182.23	中国	2008
39	DLINK 交换机	D-LINK DGS1024T	1	2182.23	中国	2008
40	专业金属高增益投影屏幕	中视典, 玄长 6 米, 高 2.5 米 弧度 100 度	1	87289.3	中国	2008
41	视频共享器	耐拓, 250M 带宽	1	1745.79	中国	2008
42	5.1 声道立体声环绕音响	雅马哈, 功放 RX-V361+主箱 NS-9002+中置	1	16366.74	中国	2008
43	蓝博视频切换器	蓝博, 8IN/10UT	1	1091.12	中国	2008
44	三洋投影机	三洋, PLC-XT2500C	4	56465.26	中国	2008
45	三维图型工作站	中视典, ST500G*2/NVIDIA 9600GT 1G*2/LG 19	1	76378.13	中国	2008
46	三维图型工作站	中视典, 含 VRP 多通道图像 边缘融合软件	1	65903.42	中国	2008
47	组装电脑	E8400/4G/500G/DVDRW/22 WLCD	3	12807.00	中国	2008

III-3-3 实验及综合性、设计性实验开设一览表（本表可续，可附表于本页）

序号	有实验的课程名称	课程要求		项 目 名 称 (综合性、设计性实验在项目名称后标注“▲”)	学时	实验 开出 率
		必修	选修			
1	C 程序设计	√		熟悉开发环境和命令行编译环境	2	100%
				熟悉编程风格，实现简单的计算程序	2	
				使用 C 标准数学函数和交互式输入输出	2	
				关系表达式和 if-else 语句▲	2	
				switch 语句、while 语句和 for 语句▲	2	
				函数原型、声明、调用、标准库函数▲	2	
				使用多个源文件▲	2	
				使用函数和指针▲	2	
				使用数组▲	2	
				字符串处理▲	2	
				文件操作▲	2	
				结构体▲	2	
2	数据结构	√		C 程序基础复习▲	2	100%
				指针以及结构体复习▲	2	
				结构体嵌套、单链表的创建▲	4	
				顺序表	2	
				单链表	2	
				循环链表	2	
				栈与队列	2	
				链表、栈、队列巩固加深▲	2	
				串	2	
				二叉树的建立▲	2	
				二叉树的遍历▲	4	
				树的综合实验▲	2	
图的建立▲	2					

				图的深搜与广搜▲	2	
				排序▲	4	
3	计算机图形学	√		图形编程入门	2	100%
				图形动画和交互编程▲	4	
				直线生成算法和反走样	2	
				2D 图形变换综合应用▲	4	
				直线裁剪算法	2	
				3D 编程基础▲	2	
				3D 漫游世界▲	2	
				光照和材质▲	2	
				雾和透明▲	2	
				纹理映射▲	2	
				3DS 模型导入▲	2	
				纹理映射进阶▲	2	
				基本曲线曲面	2	
				曲线曲面进阶▲	2	
				3D 综合设计▲	4	
4	数字图像处理	√		基于 MATLAB 的图像基本操作	2	100%
				图像模板的频率特性	2	
				灰度修正技术▲	2	
				图像去噪技术▲	2	
				图像复原▲	4	
				图像边缘检测▲	2	
				分组选题课题实验（6个选题）▲	8	
				图像的离散余弦变换	2	
				小波分解与重构算法	2	
5	操作系统	√		Linux 系统安装和网络配置, Linux 文件系统 vi 编辑器和 C 语言程序开发环境配	2	

				置		
				Linux 系统进程的管理▲	2	
				Linux 系统进程调度的管理，作业调度算法▲	2	
				进程控制和通信管理▲	4	
				系统设备管理▲	2	
				虚拟存储器管理▲	2	
				文件系统设计和管理▲	4	
6	计算机网络	√		网络配置▲	2	
				网络硬件认知▲	2	
				PacketTracer 软件使用▲	2	
				网络测试命令	2	
				数据链路层协议分析▲	2	
				IP 子网划分▲	2	
				运输层协议分析▲	2	
				FTP 服务配置	2	
				Web 服务配置	2	
7	数据库系统原理	√		安装 SQL SERVER，在 SQL SERVER 和建库、表	2	
				学习用 SQL 语句创建数据库和表▲	4	
				按要求完成学籍管理数据库的创建，设计和管理的 SQL 语句▲	4	
				按要求完成图书馆数据库的创建，设计和管理的 SQL 语句▲	4	100%
				按要求完成商品销售数据库的创建，设计和管理的 SQL 语句▲	4	
				完成对数据库存取权限的控制的 SQL 语句▲	4	
				自选题完成数据库项目综合实验设计▲	4	
8	C++程序设计	√		C++开发环境使用方法	2	100%
				C++编程任务，简单数据结构▲	2	

			类, 封装▲	2	
			复杂类型的表示及编程技术▲	4	
			构造函数▲	2	
			函数重载▲	2	
			操作符重载▲	2	
			继承▲	2	
			多态▲	2	
			函数模板编程技术▲	2	
			类模板编程技术▲	2	
			STL 编程技术入门▲	2	
			容器及算法应用▲	2	
			综合练习▲	4	
			综合练习▲	4	
9	软件工程	√	使用 Project2003 编制软件开发项目计划▲	2	100%
			VS2008 软件开发环境搭建、调试与跟踪	2	
			结构化需求分析---的绘制数据流图与功能分析图▲	2	
			结构化需求分析---的数据字典、数据加工和程序流程图▲	4	
			需求分析---原型开发▲	2	
			面向对象需求分析---用例图▲	2	
			面向对象概要设计---类图▲	2	
			面向对象概要设计---时序图与协作图▲	2	
			数据库设计▲	2	

				面向对象详细设计---类图(属性、操作、约束)▲	2	
				面向对象详细设计---活动图与状态图▲	2	
				测试用例设计▲	2	
				黑盒测试与白盒测试	2	
				用户文档的编写▲	2	
				综合案例(坦克大战小游戏)设计▲	2	
				综合案例(坦克大战小游戏)编码及测试▲	4	
10	Windows 程序设计	√		进程管理▲	2	100%
				线程管理▲	2	
				线程间同步技术(一)▲	2	
				线程间同步技术(二)▲	2	
				内存管理▲	2	
				Windows 编程模型▲	2	
				MFC 编程▲	2	
				消息映射▲	2	
				对话框编程技术▲	2	
11	游戏编程	√		Windows 编程模型与 DX API 封装▲	2	100%
				2D 编程 API 的使用方法▲	2	
				美术资源管理方法▲	2	
				2D 动画技术▲	2	
				3D 图形操作▲	2	

				光照模型实践▲	4
				图形流水线▲	2
				可编程流水线▲	4
				资源管理▲	2
				物理编程▲	2
				声音编程▲	2
				游戏逻辑编程技术▲	2
				游戏引擎▲	4
				脚本编程技术▲	2
				基于引擎的编程▲	2

$$\text{实验开出率} = \frac{129}{129} \times 100\% = 100\%$$

$$\text{综合性、设计性实验开出率} = \frac{24}{24} \times 100\% = 100\%$$

III-4 专业图书资料

近4年本专业图书文献资料购置经费 467 万元

馆藏总量 (万册)	130.2 529	中文藏 书量(万 册)	128.2 529	外文藏书 量(万册)	2	中文期刊 (种)	1880	外文期 刊(种)	97
--------------	--------------	-------------------	--------------	---------------	---	-------------	------	-------------	----

数据库 (种)	54	中文电 子图书 (万册)	138.2 174	外文电子 图书(万 册)	11.72 95	中文电子 期刊(种)	29045	外文电 子期刊 (种)	15336
订购主要专业期刊、重要图书的名称、册数、时间									
IT 经理世界				02-188	2010-2014			1	
电信科学				02-397	2010-2014			1	
程序员				02-665	2010-2014			1	
通信学报				02-676	2010-2014			1	
单片机与嵌入式系统应用				02-765	2010-2014			1	
计算机学报				02-833	2010-2014			1	
信息网络安全				04-688	2010-2014			1	
软件工程师				08-198	2010-2014			1	
测绘与空间地理信息				14-005	2010-2014			1	
计算机与网络				18-210	2010-2014			1	
传感技术学报				28-366	2010-2014			1	
英语广场·美文				38-360	2010-2014			1	
计算机工程与科学				42-153	2010-2014			1	
IT 时代周刊				46-250	2010-2014			1	
遥感技术与应用				54-021	2010-2014			1	
计算机科学				78-068	2010-2014			1	
移动信息				78-072	2010-2014			1	
商业评论				80-115	2010-2014			1	
计算机光盘软件与应用·数码艺术				80-165	2010-2014			1	
电脑爱好者·普及版(移动 e 族)				80-500	2010-2014			1	
信号处理				80-531	2010-2014			1	
中关村				82-118	2010-2014			1	
遥感学报				82-324	2010-2014			1	
国土资源遥感				82-344	2010-2014			1	
计算机辅助设计与图形学学报				82-456	2010-2014			1	
中国图像图形学报				82-831	2010-2014			1	
电子竞技				80-412	2010-2014			1	
电子游戏软件				82-648	2010-2014			1	
软件学报				82-367	2010-2014			1	
电子器件				28-367	2010-2014			1	
电子世界				02-892	2010-2014			1	
电子学报				02-891	2010-2014			1	
软件导刊				38-431	2010-2014			1	
读者				54-17	2010-2014			1	
机器人技术与应用				82-675	2010-2014			1	

网友世界	02-273	2010-2014	1
软件 and 信息服务	82-469	2010-2014	1
生活资讯·咔嚓先锋摄影	82-989	2010-2014	1
校园心理	22-129	2010-2014	1
求学·考研	48-168	2010-2014	1

订购主要数字资源的时间和名称（含电子图书、期刊、全文数据库、文摘索引数据库等）

- 2003年起 CNKI全文数据库（包括中国期刊全文数据库、中国优秀硕士学位论文全文数据库等7个子库）
- 2003年起 EBSCO全文数据库（包括ASP、BSP）
- 2004年起 中国资讯行Infobank高校财经数据库
- 2005年起 英语学习库
- 2006年起 万方数据库
- 2008年起 超星电子图书
- 2008年起 方正电子图书
- 2009年起 Springer Link 数据库
- 2009年起 读秀知识数据库
- 2010年起 超星名师讲坛视频数据库
- 2010年起 新东方多媒体学习库
- 2011年起 EBSCO全文数据库（ASC+BSC）
- 2011年起 Emerald回溯内容全国在线数据库

IV 教学过程及管理

IV-1 学位、教学管理制度（包括课程与教材建设、教学研究与质量监控）

序号	名 称	实施时间
1	08 级毕业实习工作安排说明	2011 年 9 月
2	信息技术学院 2012 届毕业论文/设计工作要求	2011 年 7 月
3	关于印发《信息技术学院证书类学分认定办法》的通知	2011 年 5 月
4	关于调整院教学督导组人员和职责的决定	2011 年 3 月
5	北京师范大学珠海分校学分互认暂行管理办法	2011 年 3 月
6	本科生学生证管理办法	2010 年 3 月

7	学生提前毕业实施细则	2010年3月
8	学生转专业学分认定办法	2010年3月
9	信息技术学院科研基金使用办法（试行）	2010年3月
10	关于对07级毕业设计/论文及实习工作安排进行调整的通知	2010年3月
11	监考守则	2010年3月
12	北京师范大学珠海分校教学成果培育项目建设实施方案	2009年11月
13	关于印发《任课教师登录及更正学生成绩的规定（试行）》的通知	2009年11月
14	信息技术学院财务管理制度（试行）	2009年9月
15	关于成立信息技术学院第三届学术委员会的决定	2009年7月
16	关于信息技术教育应用研究所领导班子成员组成的决定	2009年7月
17	2009-2010年度质量工程项目立项计划	2009年4月
18	教师课堂教学质量评价办法	2009年4月
19	教学名师评选和奖励办法	2009年4月
20	信息技术学院实验室管理条例	2008年9月
21	信息技术学院发表论文版面费补贴暂行办法	2008年9月
22	关于信息技术与软件工程学院学生助教聘任的办法（试行）	2008年3月
23	北京师范大学珠海分校关于实施教学“质量工程”的意见	2007年4月
24	学生基本学习年限外延期学习暂行管理办法	2007年4月
25	本科生毕业论文（设计）工作条例	2006年10月
26	教案编写规范	2006年9月
27	北京师范大学珠海分校教学大纲编写规范	2006年9月
28	关于违反考试纪律的认定办法	2006年7月
29	授予本科生学士学位推荐工作实施方案	2006年6月
30	教师评阅试卷规范	2005年12月

31	本科生学籍管理规定						2005年7月	
32	本科生修读辅修(双学位)专业实施办法						2004年6月	
33	关于建立教师教学档案的规定						2004年3月	
34	教师教学工作规范						2003年12月	
IV-2 课程与教材								
IV-2-1 公共课								
课程名称	必修/ 选修	课时	使用教材				授课教师	
			教材名称	主编	出版单位	出版年份	姓名	职称
思想道德修养与法律基础	必修	54	思想道德修养与法律基础	罗国杰	高等教育出版社	2008	童建军	讲师
毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	必修	108	毛泽东思想与中国特色社会主义理论体系概论	吴树青	高等教育出版社	2009	祁润兴	副教授
马克思主义基本原理	必修	54	马克思主义基本原理概论	逢锦聚	高等教育出版社	2008	李春秋	教授
大学英语(一)	必修	72	21世纪大学英语读写教程(第一册)(修订版)(含光盘一张)	翟象俊 郑树棠 张增健	复旦大学出版社	2005	李慧 慕会丽 王依宁	讲师 讲师 讲师
大学英语(二)	必修	72	21世纪大学英语读写教程(第二册)(修订版)(含光盘一张)	翟象俊 郑树棠 张增健	复旦大学出版社	2005	刘海霞 慕会丽 王依宁	讲师 讲师 讲师
大学英语(三)	必修	72	21世纪大学英语读写教程(第三册)(修订版)(含光盘一张)	翟象俊 郑树棠 张增健	复旦大学出版社	2005	孙捷 廖述霞	讲师 讲师
大学英语(四)	必修	72	21世纪大学英语读写教程(第四册)(修订版)(含光盘一张)	翟象俊 郑树棠 张增健	复旦大学出版社	2005	张妍	助教
军事教育	必修	36	军事理论教程	王胜云, 刘建华	北京海潮出版社	2004.5 (2009.	宋正德	副教授

						6重印)		
体育1	必修	36	大学体育与健康教程	郁庆定	北京体育大学出版社	2007	高进超 蒋晓丹 刘亚男 王维峰 席连正 赵宝瑾	助讲师 讲师 助教 副教授 教授 讲师
体育2	必修	36	大学体育与健康教程	郁庆定	北京体育大学出版社	2007	高进超 蒋晓丹 刘亚男 王维峰 席连正 赵宝瑾	助讲师 讲师 助教 副教授 教授 讲师
中国近现代史纲要	必修	36	中国近现代史纲要	沙健孙	高等教育出版社	2008	易振龙	讲师
IV-2-2 专业课								
课程名称	必修/ 选修	课时	使用教材				授课教师	
			教材名称	主编	出版单位	出版年份	姓名	职称
高等数学	必修	54	高等数学(上、下册)	同济大学数学系编	高等教育出版社	2007年	李金权	
VB程序设计	必修	72	Visual Basic.NET程序设计	张海涛	清华大学出版社	2009年	黄静	教授
工程数学	必修	72	<<大学数学>>(理工类下、下册)	陈光曙	同济大学出版社	2007年	史兰芳	副教授
离散数学	必修	54	离散数学及算法	曹晓东,原旭	机械工业出版社	2010年	吕威	副教授
数据结构	必修	72	数据结构(C语言版)	秦锋	清华大学出版社	2011年	陈红顺	讲师
数据库系统原理	必修	72	数据库系统概论	王珊、萨师煊	高等教育出版社	2006年	周鹏	副教授
程序设计基础	必修	90	C/C++程序设	陈卫卫	机械工业	2008年	王学伟	讲师

			计技术		出版社			
数字媒体概论	必修	36	数字媒体技术概论	刘清堂 王忠华 陈迪	清华大学出版社	2008	李玫	副教授
软件工程	必修	72	实用软件工程(第3版)	赵池龙	电子工业出版社	2011年	李威	高级工程师
计算机图形学	必修	72	计算机图形学——原理、方法及应用(第3版)	潘云鹤	高等教育出版社	2011年	黄静	教授
编译原理	必修	72	编译原理及实践(英文版)	kenneth C. Londen	机械工业出版社	2002年	史兰芳	副教授
操作系统	必修	72	现代操作系统	Andrew S. Tanenbaum 著, 陈向群, 马洪兵等译	机械工业出版社	2009年	贺辉	副教授
三维建模与动画技术	必修	54	3DS Max2009实用教程	张凡	机械工业出版社	2009年	方桦	讲师
计算机网络	必修	72	计算机网络简明教程(第2版)	谢希仁	电子工业出版社	2011年	马维旻	教授
传播学	必修	36	传播学教程	郭庆光	中国人民大学出版社	2011年	任英杰	副教授
产品设计	必修	72	设计方法论	柳冠中	高等教育出版社	2011年	王为	高级设计师
Windows 程序设计	必修	72	MFC Windows 应用程序设计(第二版)	任哲	清华大学出版社	2007年	黄秋颖	高级工程师
游戏编程	必修	72	DirectX 游戏开发终极指南	(美)谢里德 译者: 狄东宁	清华大学出版社	2008年	黄秋颖	高级设计师
C++程序设计	必修	72	C++语言程序设计(第4版)	郑莉	清华大学出版社	2011年	杨永平	讲师
游戏策划与角色设计	必修	54	游戏设计基础	(美)Ernest Adams	机械工业出版社	2009年	黄秋颖	高级设计师

				(美) Andrew Rollings 译者 王鹏杰 董西广 霍建				
影视制作与非线性编辑	必修	54	影视非线性编辑	张晓艳	北京大学出版社	2010年	王雁	教授
Flash制作与开发	必修	72	Adobe Flash CS5 中文版经典教程	Adobe 公司	人民邮电出版社	2010年	赵琳	讲师
虚拟现实技术	必修	36	虚拟现实制作与开发	刘正东, 姜延, 丁恒	清华大学出版社	2012年	梁延研	讲师
数码摄影	必修	36	新编基础摄影教程	陈喆	暨南大学出版社	2005年	陈喆	教授
IV-2-3 实验课								
课程名称	必修/选修	课时	使用教材				授课教师	
			教材名称	主编	出版单位	出版年份	姓名	职称
VB 程序设计	必修	36	Visual Basic.NET 程序设计	张海涛	清华大学出版社	2009年	黄静	教授
数据库系统原理	必修	36	数据库系统概论	王珊、萨师焯	高等教育出版社	2006年	周鹏	副教授
程序设计基础	必修	36	C/C++ 程序设计技术	陈卫卫	机械工业出版社	2008年	王学伟	讲师
数字媒体概论	必修	18	数字媒体技术概论	刘清堂 王忠华 陈迪	清华大学出版社	2008	李玫	副教授
软件工程	必修	36	软件工程实践教学 (第 2	杨林、赵池龙	电子工业出版社	2011年	李威	高级工程师

			版)					
计算机图形学	必修	36	计算机图形学——原理、方法及应用(第3版)	潘云鹤	高等教育出版社	2011年	黄静	教授
操作系统	必修	18	现代操作系统	Andrew S. Tanenbaum 著,陈向群,马洪兵等译	机械工业出版社	2009年	贺辉	副教授
计算机网络	必修	18	计算机网络简明教程(第2版)	谢希仁	电子工业出版社	2011年	马维旻	教授
产品设计	必修	36	设计方法论	柳冠中	高等教育出版社	2011年	王为	高级设计师
Windows 程序设计	必修	18	MFC Windows 应用程序设计(第二版)	任哲	清华大学出版社	2007年	黄秋颖	高级工程师
游戏编程	必修	36	Direct X 游戏开发终极指南	(美)谢里德 译者:狄东宁	清华大学出版社	2008年	黄秋颖	高级设计师
C++程序设计	必修	36	C++ 语言程序设计(第4版)	郑莉	清华大学出版社	2011年	杨永平	讲师
游戏策划与角色设计	必修	18	游戏设计基础	(美)Ernest Adams 译者王鹏杰 董西广	机械工业出版社	2009年	黄秋颖	高级设计师

影视制作与非线性编辑	必修	36	影视非线性编辑	张晓艳	北京大学出版社	2010年	王雁	教授
Flash制作与开发	必修	36	Adobe Flash CS5 中文版经典教程	Adobe 公司	人民邮电出版社	2010年	赵琳	讲师
虚拟现实技术	必修	18	虚拟现实制作与开发	刘正东, 姜延, 丁恒	清华大学出版社	2012年	梁延研	讲师
数码摄影	必修	36	新编基础摄影教程	陈喆	暨南大学出版社	2005年	陈喆	教授

IV-3 教材建设

使用近 3 年出版的新教材比例						29 %
使用省部级及以上获奖教材比例						48 %
本单位有获省部级及以上奖励教材						1 部
序号	编写出版或自编教材名称	主 编	编写内容字数	出版时间或编写时间	出版或使用情况	
1	数字媒体制作	黄静、陈海	387千字	2013. 8	普通高等教育“十二五”规划教材	
2	信息技术概论	倪玉华、陈海	388千字	2012. 8	普通高等教育“十二五”规划教材	
3	信息技术概论实践教材	倪玉华、陈海	225千字	2011. 9	普通高等教育“十二五”规划教材	
4	实用软件工程（第三版）	赵池龙 杨林	805千字	2010. 11	电子工业出版社，“十一五”国家级规划教材	
5	软件工程实践教程	杨林	436千字	2011. 4	电子工业出版社，高等学校计算机规划教材	
6	实用数据库教程（第1版）	赵池龙	488千字	2010. 8	清华大学出版社，高等院校信息技术规划教材	
7	大学计算机基础	倪玉华	588千字	2009. 4	人民邮电出版社	
8	大学计算机基础实践教程	倪玉华	212千字	2009. 4	人民邮电出版社	

9	动画制作大学教程 ——Flash	陈海	489千字	2008.7	人民邮电出版社
10	计算机图形学	黄静	400千字	出版中	

IV-4 教学改革与研究

IV-4-1 本专业近4年获市厅级及以上优秀教学成果、教材奖情况

序号	项目名称	获奖人 (注册名次序)	获奖名称、等级、时间
1			
2			

IV-4-2 本专业近4年教学改革研究课题一览表（本表可续）

序号	课题编号	课题名称	起讫时间	立项单位	发文编号	姓名	承担工作
1	BKYB 201109 2	四维实践教学体系培养应用型人才探讨	2010-2013	广东省教育厅	粤教高函 (2011) 52号	马维旻	主要参加者
2	359	构建四维立体实践教学体系，培养应用型人才	2010-2013	广东省教育厅	粤教高函 (2011) 55号 粤教高函 (2011) 39号	马维旻	主要参加者
3	201030	数据结构课程教学团队	09-10 学年	北京师范大学珠海分校		吕威	项目负责人
4	201106	图形图像实验教学示范中心	10-11 学年	北京师范大学珠海分校		黄静	项目负责人
5	201109	信息技术应用型人才合作培养模式	10-11 学年	北京师范大学珠海分校		马维旻	项目负责人
6	201116	数据结构（精品课程）	10-11 学年	北京师范大学珠海分校		吕威	项目负责人

7	201132	《数据库系统原理》实验教学改革研究与实践	10-11 学年	北京师范大学珠海分校		陈红顺	项目负责人
8	201164	《计算机图形学》(特色教材)	10-11 学年	北京师范大学珠海分校		黄静	项目负责人
9	201243	游戏开发驱动的移动程序设计课程改革	11-12 学年	北京师范大学珠海分校		王学伟	项目负责人
10	201244	“三维造型设计”实验课教学改革与实践	11-12 学年	北京师范大学珠海分校		方桦	项目负责人
11	201246	电子信息类专业虹天软件开发实践教学基地	11-12 学年	北京师范大学珠海分校		王非	项目负责人
12	2012365	“实战演练、校企对接、工学融合”的信息技术应用人才培养实验区	2012 年	广东省教育厅		马维旻	项目负责人
13	201326	操作系统	12-13 学年	北京师范大学珠海分校		贺辉	项目负责人
14	201331	数据库系统原理	12-13 学年	北京师范大学珠海分校		陈红顺	项目负责人

IV-5 本届本科生培养方案（附本专业的培养方案）

IV-6 本届毕业生教学计划执行情况（限 500 字）

本届毕业生教学计划执行顺利，达到了预期的教学目标。

通识必修课 35 学分已完全按计划开出；通识选修课 16 学分学生已按模块要求开出；学科基础课 29 学分已全部开出，但做了细微调整。执行中注意到学生面向对象编程能力尚有不足，于是增加了 VC++ 程序设计课，停开了原计算机算法课；专业主干课 34 学分，增设了图形用户界面设计。游戏策划与开发方向的专业方向模块选修课 15 学分已按计划开出，其中增设游戏开发技术替换原.NET 编程课；新媒体应用方向的专业方向模块选修课 15 学分已全部开出，但做了微调。鉴于学生对视频制作的浓厚兴趣，用数字特效替换影视制作与非线性剪辑，Flash 制作与开发放置在学科主干课进行。实践课 24 学分已开出，其中微调了部分课程，动画制作实践替换 C/C++ 程序设计实践；与影视制作与非线性剪辑替换 CG 创作实践。

目前已完成教学计划 145 学分，专业实习、毕业设计/论文、就业指导、形势与政策等课程将于 2013-2014-2 学期内完成。

10级数字媒体技术专业共计在校生96人，目前已开设的课程学分完成情况为：有26人的学分数未达到学分标准。占总人数27.08%。其中通识必修课程32学分，有2人次没修够学分；公选课程14分，全部选修；公共限选课程2学分，全部选修；学科基础32分，有5人次没修够学分；专业主干课34学分，有4人次没有修够学分。游戏策划与开发专业方向15学分，有1人次没修够学分；新媒体应用专业方向10学分，有2人次没修够学分；个性选修课程11分，有1人次没修够学分；实践课程9学分，全部达到标准。

V 毕业设计（论文）

V-1 毕业设计（论文）情况[包括毕业设计<论文>规范、工作进度、选题安排、指导教师选派、过程管理、及毕业设计（论文）评阅标准，限800字]

为保证论文工作的规范性，首先，学院成立2014届毕业设计（论文）工作领导小组，对各项工作进行了明确。教学院长总体负责，系主任负责论文审题和质量控制。教学秘书完成毕业生信息采集、资格审定、选题收集、进度提醒、落实答辩时间、地点等工作。下发《工作要求》和通知。通知中公布了《工作条例》，《毕业论文（设计）工作计划》、《申请流程及注意事项》、《毕业论文题目总表》、《毕业论文选题申请表》等文件。在《工作要求》中明确了质量保证措施，包括论文题目、论文指导、质量要求、选题变更、成绩评定、规范文档等。给出了学生答辩要求、条件和答辩准备材料。对论文撰写、指导教师资格与工作方法和成绩评定和优秀论文评选和论文工作组织管理与职责等也进行了明确。

2. 在《工作要求》文件中明确了工作进度，包括：论文报题、选题、提交开题报告、初稿、定稿、答辩评优、总结上报等各阶段的时间安排。

3. 召开动员大会，布置了论文题目上报和学生选题工作。选题中注明题目的来源、意义和现状，对学生的要求、预期成果、适合的专业方向等信息。学生填写《毕业论文选题申请表》交指导老师签字确认。从7月底公布题目，到9月16日交表，学生有足够的时间和指导教师进行交流。

4. 指导教师的选派按照《工作条例》中的规定执行。一般每位教师指导不超过10个学生。但是由于教师专业背景差异、题目难易程度、应用性强弱、题目限制人数等因素，有些指导教师可能会安排15名左右的学生。但是限制同一题目下学生的人数一般不超过2人。

5. 对论文/设计指导过程按照《工作条例》和《工作要求》执行。论文/设计主要安排在9-11月，学生还没有实习，能够保证学生和教师经常联系，还可在图书馆中查找资料。完成不好的学生推迟到明年3月底答辩。

论文/设计的评阅标准基本点与培养目标相一致，即论文/设计要做出实际程序或作品，作为评分主要条件。其次结合《毕业论文（设计）成绩评定参考标准》中设定的：论文选题、文献数据、综合知识与技能的运用写作水平、学术水平、格式规范等条目进行评分。

V-2 本届毕业设计(论文)选题一览表(按指导教师顺序)

编号	选题名称	选题来源	选题类型名称 (本专业分类)	学 生 姓 名	指导教 师姓名	职 称
1	动态规划及其应用	教学科研, 结合 实际应用	游戏开发方向	林绍峰	罗运纶	教授
2	游戏用户界面设计应用	教学科研, 结合 实际应用	游戏开发方向	代佳翼	黄小牧	讲师
3	基于 ASP.NET 平台网上 购物系统开发	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	杜若楠	李威	高级工程 师
4	基于 ASP.NET 平台网上 购物系统开发	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	段潇雨	李威	高级工程 师
5	影视作品中的广告实 用技巧分析	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	纪文好	黄小牧	讲师
6	三维建模技术在虚拟 现实中的应用	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	麦立宇	黄小牧	讲师
7	基于 Uni ty3D 的校园赛 车游戏	教学科研, 结合 实际应用	游戏开发方向	蔡金概	王学伟	讲师
8	操作系统原理 FLASH 演 示动画设计与开发 ——进程管理相关	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	曹天伟	贺辉	副教授
9	基于 HTML5 技术的中小 学教学软件的设计与 开发	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	陈浩杨	陈星火	副教授
10	地方风情数媒表达演 示	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	陈家颖	王为	高级设计 师
11	地方风情数媒表达演 示	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	陈婷	王为	高级设计 师
12	旅游景区三维虚拟演 示系统	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	湛乐	王为	高级设计 师
13	三维城市建模设计	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	邓淑贤	黄小牧	讲师
14	基于移动设备的读书 网站的视觉设计与实 现	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	冯均然	张伟胜	工程师
15	地方风情数媒表达演 示	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	何冠洪	王为	高级设计 师
16	基本物业管理系统	教学科研, 结合 实际应用	新媒体应用方向	何伟林	李威	高级工程 师

17	使用网格技术实现多分辨率自适应的商品展示类网站设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	何梓奇	张伟胜	工程师
18	校园交通指南数媒技术演示	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	贺靖云	王为	高级设计师
19	校园网学生上网行为监测及分析	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	黄健强	马维旻	教授
20	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	黄丽雯	李玫	副教授
21	地方风情数媒表达演示	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	赖涵	周鹏、王为	高级设计师
22	地方风情数媒表达演示	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	劳永	王为	高级设计师
23	基于 HTML5 技术的中小学教学软件的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	黎海伦	陈星火	副教授
24	基于 ipad 平台的学龄前儿童电子读物的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	李亦琳	陈星火	副教授
25	基于 ipad 平台的学龄前儿童电子读物的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	梁瑰欣	陈星火	副教授
26	即时通信软件的界面设计	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	梁源辉	黄小牧	讲师
27	基于 UDK 游戏引擎“登顶”小游戏的开发与实现	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	林雨薇	黄静	教授
28	国际旅游社信息管理平台	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	马棉群	李威	高级工程师
29	商业广告技巧与影视语言表达分析	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	孟旭阳	黄小牧	讲师
30	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	莫颖彤	李玫	副教授
31	社交网站的框架布局与界面设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	丘峰	黄小牧	讲师
32	影视作品中的广告实用技巧分析	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	任天翔	黄小牧	讲师

33	基于移动设备的读书网站的视觉设计与实现	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	邵潇	张伟胜	工程师
34	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	孙萌	李玫	副教授
35	基于.NET MVC的权限系统的开发与应用	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	田玉可	马维旻/许跃颖	教授/助教
36	使用网格技术实现多分辨率自适应的商品展示类网站设计	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	王嘉濠	张伟胜	工程师
37	信息技术学院网站的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	翁然	李玫	副教授
38	网上商城的设计与实现	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	严沛青	陈红顺	讲师
39	基于Kinect的跑步机游戏	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	燕栩怡	黄静	教授
40	爱情电影的浪漫空间营造	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	姚瑶	黄小牧	讲师
41	基于cocos2d的手机游戏开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	余远新	黄秋颖	高工
42	基于Unity3D的手机游戏软件设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	占济平	王学伟	讲师
43	三维机械建模设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	张昊晗	黄小牧	讲师
44	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	张惠子	李玫	副教授
45	国际旅游社信息管理平台	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	赵银燕	李威	高级工程师
46	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	郑嘉欣	李玫	副教授
47	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	钟妍清	李玫	副教授
48	网上商城的设计与实现	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	邓卓铭	陈红顺	讲师
49	老旧网站页面扁平化设计实践—页面扁平	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	陈庆涛	张伟胜	工程师

	化色彩搭配的变化					
50	老旧网站页面扁平化设计实践	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	黎娟娟	张伟胜	工程师
51	使用大字体和大按钮的首页创新设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	邬梦园	张伟胜	工程师
52	校园地形构建和交互设计策划	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	杨晨	程努华	高级工程师
53	使用大字体和大按钮的首页创新设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	赵晓燕	张伟胜	工程师
54	基于 ipad 平台的学龄前儿童电子读物的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	蔡铨	陈星火	副教授
55	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	常杰	李玫	副教授
56	ATM 机应用界面虚拟演示	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	陈家豪	王为	高级设计师
57	基于互联网的商品展示三维模拟系统	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	陈森祺	方桦	讲师
58	游戏与动画角色设计探索	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	陈煜度	黄小牧	讲师
59	即时通信软件的界面设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	方冠杰	黄小牧	讲师
60	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	郭亚鹏	李玫	副教授
61	基于水墨风格的校园生活平台的交互设计与实现	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	何梓祺	马维旻/许跃颖	教授/助教
62	影视作品中的广告实用技巧分析	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	黄丞炜	黄小牧	讲师
63	基于 .NET MVC 的权限系统的开发与应用	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	黄建场	马维旻/许跃颖	教授/助教
64	ATM 机应用界面虚拟演示	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	黄炜伦	王为	高级设计师
65	ATM 机应用界面虚拟演示	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	邝博文	王为	高级设计师
66	基于 Uni ty3D 的校园赛车游戏	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	赖宇梁	王学伟	讲师

67	ATM机应用界面虚拟演示	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	李花艳	王为	高级设计师
68	旅游景区三维虚拟演示尝试	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	李磊	王为	高级设计师
69	基于“易老师”教学软件的多元化产品配置系统的研究与开发	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	梁锋云	马维旻/许跃颖	教授/助教
70	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	梁骏	李玫	副教授
71	旅游景区三维虚拟演示尝试	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	林茜	王为	高级设计师
72	旅游景区三维虚拟演示尝试	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	林清晓	王为	高级设计师
73	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	刘玉惠	李玫	副教授
74	基于Unity和VRP的3D北师漫游系统—校园建筑模型构建	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	吕偲	黄静	教授
75	局域网网络安全技术的综合应用	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	孟柏吉	马维旻	教授
76	基本物业管理系统	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	彭墨浩	李威	高级工程师
77	老旧网站页面扁平化设计实践	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	邱子就	张伟胜	工程师
78	游戏用户界面设计应用	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	荣华	黄小牧	讲师
79	基于Unity3D的手机游戏软件设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	宋秋逸	王学伟	讲师
80	基于flash技术的中小学教学软件的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	孙杨	陈星火	副教授
81	信息技术学院网站的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	王佳	李玫	副教授
82	卡通版会同寻宝小游戏——场景建模、VRP场景交互设计	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	文梦姣	黄静	教授
83	旅游景区三维虚拟演示尝试	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	武英男	王为	高级设计师

84	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	严璐婕	李玫	副教授
85	校园网学生上网行为监测及分析	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	杨人豪	马维旻	教授
86	基于可用性的手机交互界面设计	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	杨一扬	黄小牧	讲师
87	基于移动智能终端的学龄前儿童互动图书的设计与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	余嘉雯	李玫	副教授
88	老旧网站页面扁平化设计实践	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	袁宇琛	张伟胜	工程师
89	大数据挖掘算法实现与应用	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	张洪志	吕威	副教授
90	操作系统原理 FLASH 演示动画设计与开发——存储管理相关	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	张霄汉	贺辉	副教授
91	基于互联网的商品展示三维模拟系统	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	赵一力	方桦	讲师
92	卡通版会同寻宝小游戏——场景建模、VRP 游戏制作实现	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	赵珠颜	黄静	教授
93	校园交通指南数媒技术演示	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	郑裕珊	王为	高级设计师
94	计算机视觉(综述)	教学科研, 结合实际应用	新媒体应用方向	钟晓雯	杨戈	副教授
95	基于“易老师”教学软件的多元化产品配置系统的研究与开发	教学科研, 结合实际应用	游戏开发方向	郭旭新	马维旻/许跃颖	教授/助教

VI 自评意见

(专业建设特色与优势, 不足及改进措施, 限 800 字)

专业特色与优势:

本专业是一个新兴的专业, 但是由于顺应广东省建设发展需要, 立足于广东省数字媒体专业对人才的需求。该专业建设水平较高, 目前拥有全校也是独立院校里唯一的省级教学实验室、市级公共实验室和国家高新区技术服务平台。

该专业建设具有省教学成果培育和教改项目, 特别注重四维立体实践教学体系, 即大学教育的四维性“时间的连贯性, 空间的变换性, 导师的交叉性, 项目的多样性”, 以提高学生的实践能力和综合素质。围绕目标, 形成了合理的验证性实验和综合性创新性实验结合, 课内和课外结合, 校内与校外结合, 科研和开发相结合的实践课程体系。课程体系具有规范的实验、实践、实习、毕业设计\论文等实践教学环节。几年来, 收到了良好的效果, 学生的实践能力大大提高。该专业加强校外实践基地建设, 四年来建立100多家教学实习基地。

通过努力办好两个专业方向, 体现了具有特色的课程体系和培养目标特色, 符合应用型、复合型人才培养路线, 培养的学生既具有扎实的数理基础, 又在专业性和实践性方面得到提高。

不足及改进措施:

在今后的工作中, 努力抓好以下工作:

- 1) 进一步优化师资队伍结构, 通过进修、访问、引进等具体措施提高双师型教师的比例。
- 2) 强化学科意识, 构建学科梯队, 提高学科水平, 加大科研投入, 鼓励教师出高水平科研成果, 鼓励教师深入开展教学研究, 争取国家级、省级科研和教改立项, 力争省级教学成果奖。
- 3) 加大教学经费投入, 不断扩大实验室面积和完善教学设施, 以确保教学需要, 使专业办学特色更加突出, 学生实践能力和创新能力更强, 争取该专业在珠海市具备领先地位。

专业
自评
意见

专业负责人(签章):

年 月 日

院系审核意见	<p>该专业通过四年的建设，已构建比较完善的人才培养方案，教学计划执行情况良好；师资队伍比较齐备，年龄和专业结构比较合理，能够满足人才培养需要。教学科研工作稳步开展，已取得较好的成绩。</p> <p>该专业建设达到了应用型本科的培养目标，同意新增为学士学位授予权。</p> <p>院系章：_____ 院系负责人（签章）：_____ 年 月 日</p>
单位学位评定委员会意见	<p>该专业人才培养目标明确，符合学校的定位及珠三角区域社会经济发展需要；培养计划科学合理，教学执行情况良好；重视师资队伍建设，结构合理，可很好地满足教学需要。注重教学科研管理制度建设，教学科研水平较高。</p> <p>经学位评定委员会评议，一致认为该专业已达到学士学位授予专业要求，特此推荐。</p> <p>单位学位评定委员会（公章）：_____ 主席（签章）：_____ 年 月 日</p>
单位承诺	<p>上述材料真实可靠、准确无误，不涉及国家秘密并可在互联网上公示及公开评审，其一切后果和法律责任由我单位承担。</p> <p style="text-align: right;">单位公章 年 月 日</p>

VII 专家评审意见

专家评审意见	评审方式： <input type="checkbox"/> 通讯评议 <input type="checkbox"/> 会议评审（请在“ <input type="checkbox"/> ”中选择打“√”）				
	专家名单（不少于5人）				
	序号	专家姓名	所在单位	所在专业	职称、职务
	1	危辉	复旦大学	智能媒体	教授
	2	颜波	复旦大学	计算机视觉，数字媒体理解	教授
	2	黄维通	清华大学	计算机图像	教授
3	潘志庚	杭州师范大学数字媒体研究中心	数字媒体	教授	
4	吴恩华	澳门大学科技学院副院长	计算机应用	教授、副院长	

5	周雯	北京师范大学艺术与传媒学院数字媒体系	数字媒体	副教授，系主任，
6	赵志文	北京师范大学信息技术学院	信息技术	教授、系主任
专家组评审意见（通讯评议请附全部专家的个人意见）				

关于“广东省申请新增学士学位授予专业简况表”之
北京师范大学珠海分校的“数字媒体技术”专业申报
评审意见（通讯评议）

该专业合理定位于服务广东省及珠三角区域经济发展的需求。经过四年的建设，已经具备比较完善的人才培养方案，实践了面向应用培养应用型人才的培养模式，构建了年龄结构、学历结构、学缘结构、学科背景合理的师资队伍，组建了7个满足培养计划要求的各类实验室，建立了一系列管理规章制度，使专业建设朝着科学化、规范化方向稳步发展。

该专业建设已达到应用型本科培养的基本要求，同意推荐申请学士学位授予权。

评审人：黄维通



清华大学计算机系

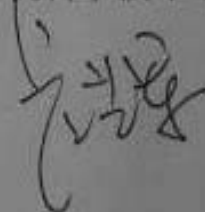
2014-04-08

北京师范大学珠海分校信息技术学院的数字媒体技术专业经过近四年的发展，培养目标明确，教学计划设置合理，符合学校目前的定位及为珠三角区域经济服务的发展需要，从申报书的内容看，该专业教学计划严谨，实践环节突出，师资队伍结构合理，科研成绩突出，经评审，认为该专业已经达到学士学位授予专业要求。

复旦大学计算机科学技术学院

危辉 教授

2014-04-09

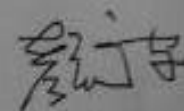


北京师范大学珠海分校信息技术学院的数字媒体技术专业经过近四年的积累，具有明确的培养目标和详细的教学计划，能够为珠三角区域经济服务的发展提供人才支撑。申报书内容详实，注重教学与实践的相互促进，师资队伍结构合理，该专业已经达到学士学位授予专业要求。

复旦大学计算机科学技术学院

颜波 教授

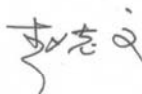
2014-04-09



专家评审意见书

数字媒体技术专业的设置适应了时代发展的需要，尤其是在经济比较发达的珠三角地区。北京师范大学珠海分校信息技术学院的数字媒体技术专业，历经了几年的发展和建设，管理制度比较完善，培养目标明确，师资结构合理，教学方案日趋完善，校内的教学、实验实践设施完整，完全可以满足当前办学规模的需要，开拓了适合专业需要的、丰富的校外实践实习基地，同时也成为学生未来工作的可选择单位。达到了应用技术型本科教育的基本要求，同意新增为学士学位授予专业。

北京师范大学信息科学与技术学院 赵志文 博导/教授

签名: 

2014年4月10日

专家评审意见书

该专业合理定位于服务广东省及珠三角地区经济发展的需求，经过四年的建设，已经具备比较完善的人才培养方案，实践了面向应用培养应用型人才的培养模式，构建了年龄结构、学历结构、学缘结构、学科背景合理的师资队伍，建立了一系列管理规章制度，使得专业朝着科学化、规范化方向稳步发展。该专业建设已经达到应用型本科培养的基本要求，同意新增为学士学位授予专业。

北京师范大学艺术与传播学院 数字媒体系主任 周雯 副教授

签名: 周雯

2014年4月6日

专家评审意见书

北京师范大学珠海分校信息技术学院数字媒体技术专业的设置顺应了广东省及珠三角区域经济发展的需求。2010年开始招生，经过四年的建设，已经具备比较完善的专业人才培养方案，实现了面向应用培养应用型人才的培养模式，构建了一支年龄结构、学历结构、学科背景合理的师资队伍，组建了7个满足培养计划要求的数字媒体技术实验室，建立了一系列管理规章制度，使专业建设朝着科学化、规范化方向稳步发展。

该专业的建设已达到应用型本科培养的基本要求，同意推荐申请学士学位授予权。

中国图像图形学学会 副理事长
中国系统仿真学会数字娱乐仿真专业委员会 主任
杭州师范大学数字媒体与人机交互研究中心 主任
潘志庚教授

签字：潘志庚

2014年4月10日



澳門大學
UNIVERSIDADE DE MACAU

专家评审意见书

北京师范大学珠海分校信息技术学院数字媒体技术专业于 2009 年向教育部申报成功，2010 年开始招生。经过四年的建设，已经具备比较完善的专业人才培养方案，实现了面向应用培养应用型人才的培养模式，构建了一支年龄结构、学历结构、学科背景合理的师资队伍，组建了 7 个满足培养计划要求的数字媒体技术实验室，建立了一系列管理规章制度，使专业建设朝着科学化、规范化方向稳步发展，顺应了广东省及珠三角区域经济发展的需求。

该专业的建设已达到应用型本科培养的基本要求，同意推荐申请学士学位授予权。

吴恩华

澳门大学科技学院 教授
中国科学院 计算机科学国家重点实验室研究员
中国图像图形学会 虚拟现实专业委员会 主任
中国计算机学会 会士

2014 年 4 月 10 日

举办学校学位评定委员会审核意见

学位评定委员会(公章):

主席(签章):

年 月 日

	01190440	媒体艺术与科学	2		36	8				2									√
	01110240	Unix/Linux系统	3	3	54	5							0+3						√
	01190040	专业英语	2		36	7						2					大学英语		√
	01110840	软件项目管理	2		36	10									2		软件工程		√
	01110730	web界面程序设计	2	1	36	8					1+1								
	01110261	大型数据库	4	2	72	8							2+2				数据库		√
	01110520	信息安全基础	3		54	6									3				√
向其 其他 决方		学生在其他专业方向课程中自主选择课程修读																	
业其 其他 决方		各专业提供8-10学分跨专业课程模块，学生自主选择																	
小 学 期 课 程	01190061	网络实用技术	1	1	16								1						
	01190410	全国计算机技术与软件 专业技术资格（水平） 培训	2		32								2						
	01190430	3D虚拟人物制作	1	1	16								1						
	01190510	艺术与人生	1		16								1						
其他	自主学习课程、学分互认课程等(2~4学分)																		
小计			11																
通 识 选 修 课	05100040	大学语文（限选）	2		36				1										
	通识选修可选16学分			16															
总计			160																
			149																